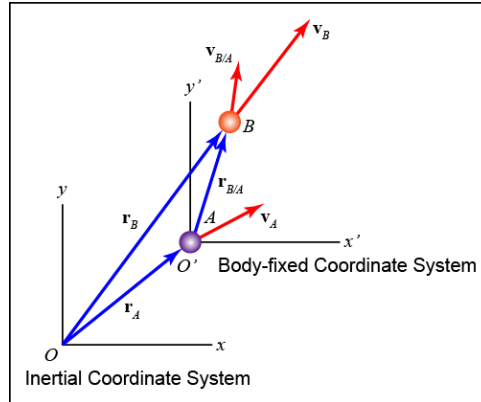


# תרגול 6 – תנועה יחסית ותנועה מעגלית

## תנועה יחסית ומהירות יחסית (גליליי):



במקרה בו שתי מערכות מתארות גוף, כאשר מערכת S נמצאת במנוחה ו-S' נעה במהירות  $\vec{v}_A$  (במקרה מערכת שנועה עם אדם שרץ במהירות קבועה). מיקום הכדור B במערכת S הוא  $\vec{r}_B$  ומיקום האדם ההולך  $\vec{r}_A = \vec{v}_A t$

$$\vec{r}_{B/A} = \vec{r}_B - \vec{r}_A = \vec{r}_B - \vec{v}_A t$$

מיקום הכדור B כמו שהרץ רואה אותו הוא  $\vec{r}_{B/A}$  ונגזר לפי הזמן:

$$\vec{v}_{B/A} = \frac{d\vec{r}_{B/A}}{dt} = \vec{v}_B - \vec{v}_A$$

כלומר שהקשר בין המהירות בין מהירות הכדור שנראית במערכת המנוחה  $\vec{v}_B$  לבין מהירות הכדור הנראית במערכת הנעה  $\vec{v}_{B/A}$  הוא חיבור של האחרון ל- $\vec{v}_A$ , המהירות היחסית אין המערכות.

אם נרצה למצוא את הקשר בין התאוצות, נגזור שוב לפי הזמן. (נזכור ש- $\vec{v}_A$  קבוע בזמן ונקבל).

$$\vec{a}_{B/A} = \vec{a}_B$$

חשוב לשים לב שהנוסחאות נכונות עבור מערכות אינרציאליות, כלומר מערכות הנעות במהירות קבועה.

## תנועה מעגלית:

תנועה במסלול בעל רדיוס (מרחק) קבוע מנקודה כלשהיא.

עבור תנועה ברדיוס R, ניתן לכתוב את מיקום הגוף במרחק R ובזווית  $\theta$  מציר  $\hat{x}$ .

מיקום הגוף:

$$\vec{r} = (r_x, r_y) = (R \cos \theta, R \sin \theta) = R(\cos \theta, \sin \theta) = R\hat{r}$$

אם גוף נע במעגל, הזווית  $\theta$  משתנה עם הזמן, והנגזרת שלה מוגדרת להיות  $\frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$ , זוהי המהירות הזוויתית.)

אם נרצה לחשב את המהירות שהגוף נע בו.

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = R \frac{d}{dt}(\cos \theta, \sin \theta) = R(-\dot{\theta} \sin \theta, \dot{\theta} \cos \theta) = R\dot{\theta}(-\sin \theta, \cos \theta) = R\dot{\theta}\hat{\theta}$$

גודל המהירות הוא  $v = R\dot{\theta}$

והתאוצה:

$$\begin{aligned} \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} &= R \frac{d}{dt}\dot{\theta}(-\sin \theta, \cos \theta) + R\dot{\theta} \frac{d}{dt}(-\sin \theta, \cos \theta) = R\ddot{\theta}(-\sin \theta, \cos \theta) - R\dot{\theta}^2(\cos \theta, \sin \theta) \\ &= R\ddot{\theta}\hat{\theta} - R\dot{\theta}^2\hat{r} \end{aligned}$$

תאוצה רדיאלית: מאונכת למהירות.

$$a_{rad} = R\dot{\theta}^2 = \frac{v^2}{R}$$

תאוצה משקיית: מקבילה למהירות

$$a_{tan} = R\ddot{\theta} = \frac{dv}{dt}$$

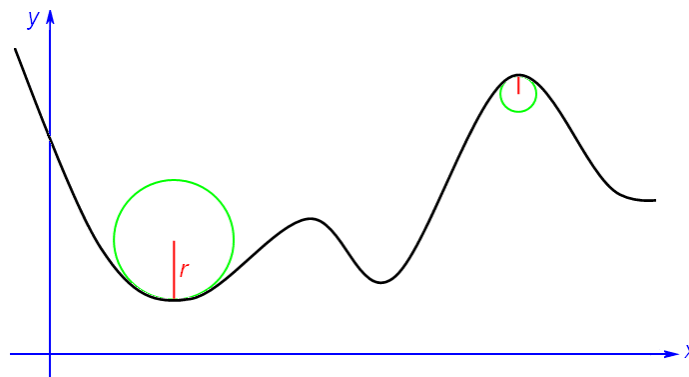
מהירות זוויתית:  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$

מהירות:  $v = \omega R$

תאוצה זוויתית:  $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$

$$\alpha = \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

רדיוס העקמומיות הוא רדיוס המעגל התואם את המסלול בנקודה מסוימת. כלומר בנקודה מסוימת ניתן להתייחס לתנועה כתנועה מעגלית.



## שאלה 1 <1 2402>

נתון:  $\varphi = 38^\circ$ ,  $v = 0.75 \frac{m}{s}$

נגדיר ציר  $y$  כלפי מעלה וציר  $x$  ימינה.  $\vec{v}_A$  היא מהירות הבת ו  $\vec{v}_B$  היא מהירות המוכר.

נבטא כל מהירות לפי רכיביה בצירים השונים:

$$\vec{v}_B = (v \cos \varphi, v \sin \varphi)$$

$$\vec{v}_A = (v \cos \varphi, -v \sin \varphi)$$

המהירות היחסית של המוכר (B) ביחס לבתו (A):

$$\vec{v}_{BA} = \vec{v}_B - \vec{v}_A = (0, 2v \sin \varphi) = 2 \cdot 0.75 \cdot \sin 38^\circ \frac{m}{s} = 0.92 \frac{m}{s}$$

המשמעות, מבחינת הבת האב עולה כלפי מעלה.

## שאלה 2 <1 2500>

נתון חלקיק שנע במעגל בעל רדיוס  $R$  בתאוצה משיקית  $a_t = \text{const}$  וללא מהירות התחלתית.

א.

$$a_t = \frac{dv}{dt} \rightarrow \int_{v_0}^v dv = \int_{t_0}^t a_t dt$$
$$v - v_0 = a_t(t - t_0) \rightarrow v = a_t t$$
$$a_r = \frac{v^2}{R} = \frac{a_t^2}{R} t^2$$

ב. בתנועה מעגלית  $v = \omega R$  וכמו כן  $v = a_t t$  כך ש:

$$v = a_t t = \omega R = \frac{d\theta}{dt} R$$

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{a_t}{R} t \rightarrow \int_{\theta_0}^{\theta} d\theta = \int_0^t \frac{a_t}{R} t dt$$

$$\theta(t) = \frac{a_t t^2}{2R} \rightarrow t^2 = \frac{2R\theta}{a_t}$$

$$a_r = \frac{a_t^2}{R} \frac{2R\theta}{a_t} = 2a_t \theta \quad \text{מהסעיף הקודם נציב את הקשר האחרון שקיבלנו:}$$

### שאלה 3 <1 2509>

מהירות הרכבת הממוצע:  $v_{avg} = 200 \frac{m}{s}$  ותאוצה רדיאלית מקסימלית  $a_{r,max} = 0.1 g$

$$a_r = \frac{v^2}{R}$$

.א

$$R = \frac{v^2}{a_r}$$

עבור מהירות נתונה, רדיוס עקמומיות מינימלי יתקבל עבור תאוצה ניצבת מקסימלית:

$$R_{min} = \frac{v_{avg}^2}{a_{r,max}} = \frac{200^2}{0.1 \cdot 10} = 40000 \text{ m} = 40 \text{ km}$$

ב.  $v^2 = a_r R$  כלומר שמהירות מקסימלית תתקבל עבור תאוצה ניצבת מקסימלית.  $R = 1 \text{ km} = 1000 \text{ m}$

$$v_{max} = \sqrt{a_{r,max} R} = \sqrt{0.1 \cdot 10 \cdot 1000} = \sqrt{1000} = 10\sqrt{10} = 31.62 \frac{m}{s}$$

## מדרגות נעות

הכלל לקביעת מהירות יחסית הוא:  $\vec{v}_{rel} = \vec{v} - \vec{v}_{sys}$ .  
 כאשר  $\vec{v}_{sys}$  היא מהירות המערכת שביחס אליה מחשבים.  
 נסמן את נתוני השאלה כך:

- $v = 0.75 \frac{m}{s}$  היא גודלה של המהירות.
- $\alpha = 38^\circ$  זו זווית המדרגות הנעות ביחס לאופק.

נרשום את שתי המהירויות באותה מערכת קואורדינטות. בחרנו במערכת בה  $y$  חיובי כלפי מעלה, ו- $x$  חיובי ימינה. לכן המהירויות יהיו:

$$\vec{v}_{father} = v \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ \sin(\alpha) \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_{daughter} = v \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ -\sin(\alpha) \end{pmatrix}$$

המהירות של המוכר ביחס לביתו היא אם כן:

$$\vec{v}_{relative} = \vec{v}_{father} - \vec{v}_{daughter} = v \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ \sin(\alpha) \end{pmatrix} - v \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ -\sin(\alpha) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2v\sin(\alpha) \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 0 \\ 0.9 \frac{m}{s} \end{pmatrix}$$

כלומר, מבחינת הבת האב רק עולה מעלה.

התאוצה  $a_t$  היא  $a_t = \dot{v}$

$$\vec{a} = \dot{v} \hat{v} + v \dot{\hat{v}}$$

$$\dot{v} = a_t$$

⇓

$$v = a_t \cdot t$$

התאוצה היא קבועה

התאוצה היא קבועה ולכן התנועה היא פרבולית

$$a_r = \frac{v^2}{R} = \frac{a_t^2 \cdot t^2}{R}$$

התאוצה היא קבועה ולכן התנועה היא פרבולית

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{r} + r \dot{\phi} \hat{\phi}$$

התאוצה היא קבועה ולכן התנועה היא פרבולית

$$v = R \dot{\phi}$$

$$a_t = R \frac{d\dot{\phi}}{dt}$$

⇓

$$\phi = \frac{1}{2} \frac{a_t}{R} t^2$$

התאוצה היא קבועה ולכן התנועה היא פרבולית

$$a_r = 2a_t \cdot \phi$$

נזכר כי גם בהצגה סלאס

$$\vec{r} = (R, \alpha)$$

ווקטור המיקום הינו

כדי להצגה קרטזית:

$$\vec{r}_{cart} = (R \cos(\alpha), R \sin(\alpha))$$

כאשר הזווית  $\alpha$  הינה הזווית בין ווקטור המיקום לציר ה-x.

כצפינו לפני, במעגל האלגוריתמי  $R$  אינו משתנה ולכן  
המיקום שלנו למעשה  $\alpha(t)$  טווח הזווית כפונקציה של הזמן.

בהנחה שאנו שומרים על המיקום  $V_{\theta}$  הינה  $\frac{d\theta}{dt}$  המהירות

$$\vec{V} = V_{\theta} \cdot \hat{\theta} + 0 \cdot \hat{r}$$

כמו כן אנו יודעים כי במקרה כזה:

$$V = \omega \cdot R$$

כאשר  $\omega$  מוגדר להיות  $\omega \equiv \dot{\theta}$  צורה המהירות הזוויתית, או קצב שינוי הזווית  $\theta$  המעגל.

$$\omega = \frac{V}{R}$$

$$V = At^2$$

ובמובן השלילי:

$$\Rightarrow \omega = \frac{At^2}{R}$$

אם  $\dot{\theta} = \omega$  היינו ל:  $\int_{t_0}^{t_{now}} \omega dt = \theta(t_{now}) - \theta(t_0) = \varphi$   
 כאשר  $\varphi = \theta(t_0) = \theta$



$$Q = \int w dt = \int \frac{At^2}{R} dt = \frac{At^3}{3R} \quad \text{ז"כ ר"כ}$$

$$\vec{r} = \left( R \cos\left(\frac{At^3}{3R} + \tilde{\varphi}\right), R \sin\left(\frac{At^3}{3R} + \tilde{\varphi}\right) \right) \quad \text{ז"כ ר"כ}$$

אם נניח  $\tilde{\varphi} = 0$  נקבל  $\vec{r}(t=0) = (R \cos(0), R \sin(0)) = (R, 0)$  כלומר התחלנו בנקודה  $(R, 0)$  על המעגל.

$$\vec{r}(t=0) = (R \cos(\tilde{\varphi}), R \sin(\tilde{\varphi})) \quad \text{אם } \tilde{\varphi} = 0 \text{ נקבל } (R, 0)$$

כדי להימנע מההיפרטנזיה, יש להגביל את המהירות של  $200 \frac{m}{s}$ ,  $8 \text{ מטר}$

נאטות הנסיעה לצדדים  $0.1 \text{ ג}$

עם נאטות של  $0.1 \text{ ג}$  על ידי  $0.1 \text{ ג}$

(i) להגביל את כדורים הקוואנטיים המזוהים עם  $0.1 \text{ ג}$   $0.1 \text{ ג}$   $0.1 \text{ ג}$

כשלוש  $0.1 \text{ ג}$   $0.1 \text{ ג}$   $0.1 \text{ ג}$

(ii) מה המהירות המזוהה עם  $0.1 \text{ ג}$   $0.1 \text{ ג}$   $0.1 \text{ ג}$

$1 \text{ km}$  ?

(i)  $R = \frac{|V|^2}{|a_R|} = \frac{(200 \frac{m}{s})^2}{0.1 \cdot 10 \frac{m}{s^2}}$  : כדורים הקוואנטיים

$R_{\max} = 40,000 \frac{m}{s^2} = 40 \text{ km}$   $\left[ \frac{m^2}{s^2} \cdot \frac{s^2}{m} \right] = (m)$  כדורים קוואנטיים

(ii)  $|V|^2 = R \cdot |a_R| = 1,000 (m) \cdot 0.1 \cdot 10 \frac{m}{s^2} = 1,000 \left(\frac{m}{s}\right)^2$

$V_{\max} = 31.6 \left(\frac{m}{s}\right)$