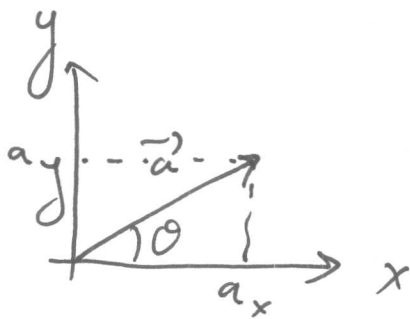


## גרסאות 2 - וקטוריות:

וקטור הוא יצור מתמטי בעל 3 רכיבים. אוקטור, בניגוד אסקלאר, יש עם מאקס ואם "כיוון".



$$\vec{a} = a_x \hat{x} + a_y \hat{y} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} = (a_x, a_y)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$$

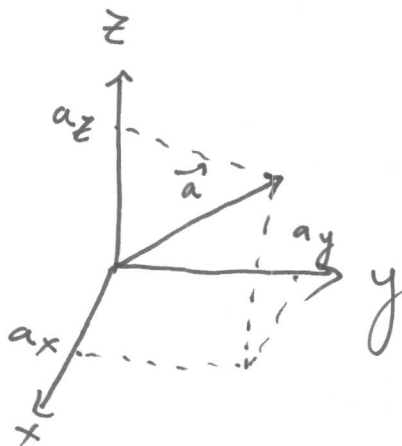
$$\tan \theta = a_y / a_x$$

גדירות:

• סימולין -

• מאקס -

• צ'ור -



$$\vec{a} = a_x \hat{x} + a_y \hat{y} + a_z \hat{z} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k} = (a_x, a_y, a_z)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

גדירות:

• סימולין -

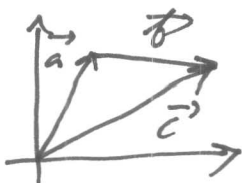
• מאקס -

כסולטור עם וקטוריות:

$$\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} =$$

• חיבור ("ראט לזנג"):

$$= (a_x + b_x) \hat{x} + (a_y + b_y) \hat{y} + (a_z + b_z) \hat{z}$$



כאונן ארפי:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=x}^z a_i b_i =$$

ככל שקדמנו:

$$= a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta_{ab}$$

כאשר  $\theta$  היא הזווית בין הוקטורים.

ככל וקדמנו:

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} =$$

$$= \hat{x}(a_y b_z - a_z b_y) + \hat{y}(a_x b_z - a_z b_x) + \hat{z}(a_x b_y - a_y b_x)$$

$$|\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta_{ab} \quad \text{ג' סוס}$$

וקטור יחידה  $\hat{a}$  הוא וקטור שאורכו 1 וכיוונו

$$\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} \Leftrightarrow \vec{a} = |\vec{a}| \hat{a} \quad \text{ככיוון } \vec{a}$$

# גרמיים קו:

① בהינתן הוקטורים  $\vec{v}$  ו-  $\vec{w}$  זוג הנורמות  $|\vec{v}| = 1$  ו-  $|\vec{w}| = 2$

- א. חשבו את הנורמה של הוקטור  $\vec{v} - \vec{w}$ .
- ב. מצאו את הזווית שבין  $\vec{v} - \vec{w}$  ל-  $\vec{v}$ .
- ג. חשבו שניית את הססיסים הקוטניים עבור -

$$\psi = 120^\circ, \omega = 90^\circ, \phi = 0, \frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{2}, \pi$$

ד. ציירו את  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$ ,  $\vec{v} - \vec{w}$  עבור  $\phi = \frac{\pi}{6}$ .

## פתרון:

א. נורמה של וקטור נתונה לפי שורש המכנסה הסקלארית  
 שלו בעצמו:

$$|\vec{v} - \vec{w}| = \sqrt{(\vec{v} - \vec{w}) \cdot (\vec{v} - \vec{w})} = [\psi^2 - 2\vec{v} \cdot \vec{w} + \omega^2]^{1/2} =$$

$$= [\psi^2 + \omega^2 - 2\psi\omega \cos \phi]^{1/2} //$$

ב. נסמן את הזווית הנדרשת ב-  $\psi$ :

$$\vec{v} \cdot (\vec{v} - \vec{w}) = \psi |\vec{v} - \vec{w}| \cos \psi \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \cos \psi = \frac{\vec{v} \cdot (\vec{v} - \vec{w})}{\psi |\vec{v} - \vec{w}|} = \frac{\psi^2 - \psi\omega \cos \phi}{\psi [\psi^2 + \omega^2 - 2\psi\omega \cos \phi]^{1/2}} //$$

ד+ג - להטלים לבק.

1-1403 | נתונים הוק, ארזם  $\vec{v}_i, i=1,2,3$  הוק, ארזם  $\sum_{i=1}^3 \vec{v}_i = 0$  הוק, ארזם

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \vec{v}_2 \times \vec{v}_3 = \vec{v}_3 \times \vec{v}_1 \quad .1c$$

$$\frac{v_1}{\sin \theta_{12}} = \frac{v_2}{\sin \theta_{31}} = \frac{v_3}{\sin \theta_{12}} \quad .2$$

דמיון:

$$\begin{aligned} \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 &= \{ \vec{v}_1 + \vec{v}_2 + \vec{v}_3 = 0 \} = \\ &= -\vec{v}_1 \times (\vec{v}_1 + \vec{v}_3) = -\vec{v}_1 \times \vec{v}_1 - \vec{v}_1 \times \vec{v}_3 = \\ &= \vec{v}_3 \times \vec{v}_1 // \end{aligned} \quad .1c$$

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = -\vec{v}_2 \times \vec{v}_3 = \vec{v}_2 \times (\vec{v}_2 + \vec{v}_3) = \vec{v}_2 \times \vec{v}_3 //$$

$$|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2| = |\vec{v}_3 \times \vec{v}_1| \Rightarrow v_1 v_2 \sin \theta_{12} = v_3 v_1 \sin \theta_{31} .2$$

$$\Rightarrow \frac{v_2}{\sin \theta_{31}} = \frac{v_3}{\sin \theta_{12}} \quad \dots //$$

1.1.404  $\vec{r} = r \hat{r}; \hat{r} = \cos \omega t \hat{x} + \sin \omega t \hat{y}$  ג' כ' ט' ③

- אבל,  $r = \text{const}$  -!

$\frac{d\vec{r}}{dt} = ?$  .1c

$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \frac{d\vec{r}}{dt}) = ?$  .2

פתרון:

.1c. אנו רוצים כעת להוכיח את זה:

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (r \cos \omega t \hat{x} + r \sin \omega t \hat{y}) = \{r = \text{const}\} =$$

$$= -r \omega \sin \omega t \hat{x} + r \omega \cos \omega t \hat{y} = \omega r \hat{\phi}$$

.2. אנו רוצים להוכיח את זה:

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \frac{d\vec{r}}{dt}) = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \frac{d\vec{r}}{dt} + \vec{r} \times \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} =$$

$$= \vec{r} \times \frac{d}{dt} (\omega r \hat{\phi}) = \omega r \vec{r} \times \dot{\hat{\phi}} =$$

$$= \omega r \vec{r} \times [-\omega \cos \omega t \hat{x} - \omega \sin \omega t \hat{y}] =$$

$$= -\omega^2 r \vec{r} \times \hat{r} = -(\omega r)^2 \hat{r} \times \hat{r} = 0 //$$

\*\*\*